

**ФИЗИКО-МАТЕМАТИЧЕСКИЕ НАУКИ**

УДК 681.3

**Аблабекова Ч. А., Алтымышова Ж.А., Сыдыкова А. Ж., Токоев Т.  
Н. Исанов а. КМАКТАУ, «Колдонмо математика жана информатика» кафедрасы  
ДИФФЕРЕНЦИАЛЫК ТЕНДЕМЕЛЕРДИ ЖАКЫНДАШТЫРЫП ЧЫГАРУУ  
МАСЕЛЕСИНИН ПРОГРАММАСЫН КОЛДОНУУ**

*Макалада сызыктуу четки дифференциалдык экинчи тартиптеги тендеме каралат жаны анын программасы C++ -тө түсүлөт.*

**Негизги сөздөр:** *математикалык метод, чыгаруу, маселе, дифференциалдык тендеме*

**Аблабекова Ч. А., Алтымышова Ж.А., Сыдыкова А. Ж., Токоев Т.  
Кафедра «Прикладной математики и информатики», КГУСТА им. Н. Исанова**

**ПРИМЕНЕНИЕ ПРОГРАММИРОВАНИЯ ДЛЯ ПРИБЛИЖЕННОГО РЕШЕНИЯ  
ЗАДАЧ ДИФФЕРЕНЦИАЛЬНОГО УРАВНЕНИЯ**

*В этой работе рассматривается решение линейных краевых задач дифференциального уравнения второго порядка и применение языка программирования C++ для решения данной задачи.*

**Ключевые слова:** *математические методы, решение, проблема, дифференциальное уравнение*

**Ch.Ablabekova, Zh. Altymysheva, A., Zh. Sydykova, T.Tokoev  
Department of Applied Mathematics and Informatics, KSUCTA them. N.Isanova**

**APPLICATION OF PROGRAMMING FOR THE APPROXIMATE SOLUTION OF  
DIFFERENTIAL EQUATIONS**

*This article describes the solution of linear boundary value problems of a second-order differential equation and the application of the C ++ programming language for solving this problem.*

**Keywords:** *mathematical methods, solution, problem, differential equation*

При решении научных и инженерно-технических задач часто бывает необходимо математически описать какую-либо динамическую систему. Лучше всего это делать в виде дифференциальных уравнений или системы дифференциальных уравнений. В связи с интенсивным применением дифференциальных уравнений в качестве математических моделей широкого круга естественнонаучных задач и с появлением высокопроизводительных ЭВМ важное значение приобрели численные методы их решения. Численные методы - это алгоритмы вычисления приближенных значений искомого решения в точках конечного множества значений аргумента (узлах сетки).

Численные методы в настоящее время относятся к основным методам решения задач математики и в различных ее приложениях. Главная особенность обучения основам численных методов, которая все отчетливее проявляется в последние годы, связана с интенсификацией процессов использования различных специализированных математических пакетов и систем программирования вычислительных методов как инструмента решения прикладных задач.

Широкое внедрение математических методов видим в моделирования для решения вычислительных задач, современные численные методы в совокупности с возможностью их автоматизации при использовании персональных компьютеров и превращаются в такой

рабочий инструмент для решения задач научного, технического, экономического характера и др. [2].

Использование ЭВМ в процессе математического исследования модели требует специфических численных методов, т. е. такой интерпретации математической (*дискретной* или *вычислительной*) модели, которая может быть реализована на ПЭВМ [2].

Рассматриваем решение линейных краевых задач дифференциального уравнения второго порядка с применением языка программирования C++ для решения данной задачи. Смысл краевой задачи состоит в том, что решение дифференциального уравнения должно удовлетворять граничным условиям, связывающим значения искомой функции более чем в одной точке.

Простейшим представителем краевой задачи является двухточечная граничная задача, для которой граничные условия задаются в двух точках, как правило, на концах интервала, на котором ищется решение. Двухточечные граничные задачи встречаются во всех областях науки и техники.

**Постановка краевых задач**

Пусть дано дифференциальное уравнение второго порядка

$$F(x, y, y', y'')=0 \quad (1)$$

Двухточечная краевая задача для уравнения (1) ставится следующим образом: найти функцию  $y = y(x)$ , которая внутри отрезка  $[a, b]$  удовлетворяет уравнению (1), а на концах отрезка – краевым условиям

$$\left. \begin{aligned} \Phi_1[y(a), y'(a)] &= 0, \\ \Phi_2[y(b), y'(b)] &= 0. \end{aligned} \right\} \quad (2)$$

Рассмотрим случай, когда уравнение (1) и граничные условия (2) линейны. Такая краевая задача называется линейной краевой задачей. В этом случае дифференциальное уравнение и краевые условия записываются так:

$$y'' + p(x)y' + q(x)y = f(x) \quad (3)$$

$$\left. \begin{aligned} \alpha_0 y(a) + \alpha_1 y'(a) &= A, \\ \beta_0 y(b) + \beta_1 y'(b) &= B, \end{aligned} \right\} \quad (4),$$

где  $p(x)$ ,  $q(x)$ ,  $f(x)$  – известные непрерывные на отрезка  $[a, b]$  функции,  $\alpha_0, \alpha_1, \beta_0, \beta_1, A, B$ , — заданные постоянные, причем  $|\alpha_0| + |\alpha_1| \neq 0$  и  $|\beta_0| + |\beta_1| \neq 0$ .

Если  $A=B=0$ , то краевые условия (4) называются однородными.

**Методы решения краевых задач**

Большинство используемых численных методов решения краевых задач может быть отнесено к одному из трех больших классов.

- Методы стрельбы.
- Конечно-разностные методы.
- Проекционные или вариационные методы.

Мы описываем *конечно-разностные*, или *сеточные методы* решения краевых задач.

Пусть  $x_0=a$ ,  $x_n=b$ ,  $x_i=x_0+ih$  ( $i=1,2,\dots,n-1$ )—система равноотстоящих узлов некоторым шагом  $h=\frac{b-a}{n}$  и  $p_i=p(x_i)$ ,  $q_i=q(x_i)$ ,  $f_i=f(x_i)$ .

Обозначим получаемые в результате расчета приближенные значения искомой функции  $y(x)$  и ее производные  $y'(x_i)$ ,  $y''(x_i)$  в узлах  $x_i$  через  $y_i$ ,  $y'_i$ ,  $y''_i$  соответственно. Заменяем приближенно в каждом внутреннем узла производные  $y'(x_i)$ ,  $y''(x_i)$  конечно-разностными отношениями

$$y'_i = \frac{y_{i+1} - y_i}{h}, \quad y''_i = \frac{y_{i+2} - 2y_{i+1} + y_i}{h^2}, \quad (5)$$

а на концах положим

$$y'_i = \frac{y_1 - y_0}{h}, \quad y'_n = \frac{y_n - y_{n-1}}{h}. \quad (6)$$

Используя эти формулы, приближенно заменим уравнение (3) и краевые условия (4) системой уравнений

$$\begin{cases} \frac{y_{i+2} - 2y_{i+1} + y_i}{h^2} + p_i \frac{h_{i+1} - h_i}{h} + g_i y_i = f_i (i = 0, 1, 2, \dots, n-2) \\ a_0 y_0 + a_1 \frac{y_1 - y_0}{h} = A, \beta_0 y_n + \beta_1 \frac{y_n - y_{n-1}}{h} = B \end{cases} \quad (7)$$

Получим линейную алгебраическую систему  $n+1$  уравнений с  $n+1$  неизвестными. Решив ее, если это возможно, получим таблицу приближенных значений искомой функции. Условия разрешимости такой системы рассматриваются в /2/ и /3/. Более точные формулы получаются, если заменить  $y'(x_i)$ ,  $y''(x_i)$  центрально-разностными отношениями

$$y'_i = \frac{y_{i+1} - y_{i-1}}{2h}, \quad y''_i = \frac{y_{i+1} - 2y_i + y_{i-1}}{h^2}. \quad (8)$$

Тогда получаем систему

$$\begin{cases} \frac{y_i - 2y_{i+1} + y_i}{h} + p_i \frac{h_{i+1} - h_i}{2h} + g_i y_i = f_i (i = 0, 1, 2, \dots, n-2) \\ a_0 y_0 + a_1 \frac{y_1 - y_0}{h} = A, \beta_0 y_n + \beta_1 \frac{y_n - y_{n-1}}{h} = B \end{cases} \quad (9)$$

При большом  $n$  непосредственное решение систем (7), (9) становится громоздким и указывается достаточно простой метод, разработанный специально для решения систем такого вида. Оценка погрешности метода конечных разностей для задачи (3), (4) имеет вид

$$|y_I - y(x_I)| \leq \frac{h^2 M_4}{96} (b-a)^2, \quad (10)$$

где  $y(x_i)$  – значение точного решения при  $x=x_i$ ,  $M_4 = \max |y^{(4)}(x)|$ .

### Пример

Найти решение краевой задачи методом конечных разностей

$$\left. \begin{aligned} x^2 y' + xy' &= 1, \\ y(1) = 0, \quad y(1,4) &= \frac{1}{2} \ln^2(1,4) = 0,0566. \end{aligned} \right\} \quad (2.7)$$

Для решения используем формулы (8), заменяем уравнение (11) системой конечно - разностных уравнений

$$x_i^2 \frac{y_{i+1} - 2y_i + y_{i-1}}{h^2} + x_i \frac{y_{i+1} - y_{i-1}}{2h} = 1$$

В результате приведения подобных членов получаем

$$y_{i-1}(2x_i^2 - hx_i) - 4x_i^2 y_i + y_{i+1}(2x_i^2 + hx_i) = 2h^2 \quad (12)$$

Выберем шаг  $h = 0,1$ . Тогда получим три внутренних узла

$x_i = 0.1 * i + 1$  ( $i = 1, 2, 3$ ). Написав уравнение (12) для каждого из этих узлов,

$$\begin{aligned}
 i = 1, & \quad y_0(2x_1^2 - 0.1x_1) - 4x_1^2 y_1 + y_2(2x_1^2 + 0.1x_1) = 2 \cdot 0.1^2 \\
 i = 2, & \quad y_1(2x_2^2 - 0.1x_2) - 4x_2^2 y_2 + y_3(2x_2^2 + 0.1x_2) = 2 \cdot 0.1^2 \\
 i = 3, & \quad y_2(2x_3^2 - 0.1x_3) - 4x_3^2 y_3 + y_4(2x_3^2 + 0.1x_3) = 2 \cdot 0.1^2
 \end{aligned}$$

получим систему

$$\left. \begin{aligned}
 2,31y_0 - 4,84y_1 + 2,53y_2 &= 0,02, \\
 2,76y_1 - 5,76y_2 + 3,00y_3 &= 0,02, \\
 3,25y_2 - 6,76y_3 + 3,51y_4 &= 0,02.
 \end{aligned} \right\} \quad (2.9)$$

В граничных узлах

$$\left. \begin{aligned}
 y_0 &= 0, & y_4 &= 0,0566. \\
 -4,84y_1 + 2,53y_2 & & &= 0.02 \\
 2,76y_1 - 5,76y_2 + 3,00y_3 &= 0.02 \\
 3,25y_2 - 6,76y_3 &= -0.1787
 \end{aligned} \right\}$$

Тогда

Решив систему и получаем

$$y_1 = 0,0046, \quad y_2 = 0,0167, \quad y_3 = 0,0345.$$

Для реализации решения линейных дифференциальных уравнений второго порядка методом конечных разностей выбран язык C++.

```

#include "stdafx.h"
#include <iostream>
#include <iomanip>
#include <cstdlib>
#include <cmath>
using namespace std;
int _tmain(int argc, _TCHAR* argv[])
{
    double y[3][4];
    double D, Dy1, Dy2, Dy3, y1, y2, y3;
    double x1, x2, x3, y0, y4, h, x0;
    cout<<"x0=";
    cin>>x0;
    cout<<"h=";
    cin>>h;
    cout<<"y0=";
    cin>>y0;
    cout<<"y4=";
    cin>>y4;
    x1=h*1+1;
    x2=h*2+1;
    x3=h*3+1;
    y[0][0]=-4*pow(x1,2);
    y[0][1]=2*pow(x1,2)+h*x1;
    y[0][2]=y[2][0]=0;;
    y[0][3]=2*pow(h,2)-y0*(2*pow(x1,2)-h*x1);
    y[1][0]=2*pow(x2,2)-h*x2;
    y[1][1]=-4*pow(x2,2);
    y[1][2]= 2*pow(x2,2)+h*x2;

```

```

y[1][3]= 2*pow(h,2);
y[2][1]=2*pow(x3,2)-h*x3;
y[2][2]=-4*pow(x3,2);
y[2][3]=2*pow(h,2)-y4*(2*pow(x3,2)+h*x3);
D= y[0][0]*( y[1][1]* y[2][2]- y[1][2]* y[2][1])- y[0][1]*( y[1][0]* y[2][2]- y[1][2]* y[2][0])+
y[0][2]*( y[1][0]* y[2][1]- y[1][1]* y[2][0]);
Dy1= y[0][3]*( y[1][1]* y[2][2]- y[1][2]* y[2][1])- y[0][1]*( y[1][3]* y[2][2]- y[1][2]* y[2][3])+
y[0][2]*( y[1][3]* y[2][1]- y[1][1]* y[2][3]);
Dy2= y[0][0]*( y[1][3]* y[2][2]- y[1][2]* y[2][3])- y[0][3]*( y[1][0]* y[2][2]- y[1][2]* y[2][0])+
y[0][2]*( y[1][0]* y[2][3]- y[1][3]* y[2][0]);
Dy3= y[0][0]*( y[1][1]* y[2][3]- y[1][3]* y[2][1])- y[0][1]*( y[1][0]* y[2][3]- y[1][3]* y[2][0])+
y[0][3]*( y[1][0]* y[2][1]- y[1][1]* y[2][0]);
y1=Dy1/D;
y2=Dy2/D;
y3=Dy3/D;
cout<<"\ny1="<<y1<<endl;
cout<<"y2="<<y2<<endl;
cout<<"y3="<<y3<<endl;
system("pause");
return 0;
}

```

```

C:\rasnostn_metody\Debug\rasnostn_metody.exe
x0=0
h=0.1
y0=0
y4=0.0566

y1=0.00457418
y2=0.0166557
y3=0.0344375
Press any key to continue . . . _

```

**Список использованной литературы:**

1. Березин И.С., Жидков Н.П. Методы вычислений, Т.2. М.: ГИФМЛ, 1959. - 620 с
2. Колдаев В. Д. Численные методы и программирование: учебное пособие / Под ред. проф. Л. Г. Гагариной. — М.: ИД «ФОРУМ»: ИНФРА-М, 2009. 336 с.
3. Бахвалов Н, С., Лапин А. В., Чижонков Е. В. Численные методы в задачах и упражнениях. М.: Высш. шк., 2000
4. Культин Н.Б. С/С++ в задачах и примерах 2-е изд., перераб. И доп.- СПб.: «БХВ-Петербург» 2012. -368 с.:ил.
5. Лафоре Р. Объектно-ориентированное программирование в С++. Классика Computer Science. 4-е изд. - СПб.: Питер, 2011. - 928 с.: ил.

**Рецензент: д.ф.-м.н., профессор Джаманбаев М. Дж.**

УДК 517.912 (045/046)

**Осмонканов А.М., Сыдыков У.З., Молдобекова Ж.М.**

Н. Исанов а. КМАКТАУ, «Жолдонмо математика жана информатика» кафедрасы

**ДИФФЕРЕНЦИАЛДЫК ТЕНДЕМЕЛЕР ЖАНА АЛАРДЫ ЧЫГАРУУНУН АЙРЫМ  
ЫКМАЛАРЫ**