УДК 378.096
DOI 10.33514/BK-1694-7711-2023-2(1)-145-149

Раева Ч.Т., Керимбаева Н.
Талас мамлекеттик университети, педагогика илимдеринин кандидаты,
Талас мамлекеттик университети, магистрант
Раева Ч.Т., Керимбаева Н.
Таласский государственный университет, кандидат педагогических наук,
Таласский государственный университет, магистрант
Raeva Ch., Kerimbaeva N.
Talas State University, Candidate of Pedagogical Sciences, Associate Professor,
Talas State University, Master's student

БАШТАЛГЫЧ КЛАССТАРГА POWER POINT ПРОГРАММАСЫНДА ТЕСТ ТҮЗҮҮ МЕНЕН ОЮНДАРДЫ ЖАСОО
СОЗДАНИЕ ИГР И СОСТАВЛЕНИЕ ТЕСТОВ В ПРОГРАММЕ POWERPOINT ДЛЯ НАЧАЛЬНЫХ КЛАССОВ
CREATING GAMES AND COMPOSING TESTS IN POWERPOINT FOR ELEMENTARY GRADES

Аннотация: Бул макалада башталгыч класстын окуучулары үчүн Microsoft PowerPoint программасында окууга тиешелүү оюндарды жана тесттерди түзүүгө ыңгайлуу программа катары колдонобуз . Бул программа мугалимдер жанан окуучулар үчүн көчүрүп алуу жана баардык компьютерлерде шартуу иштеши менен кызыктырат бул программа аркылуу интерактивдүү презентацияларды түзүүнүн негизги принциптери, ошондой эле текст, сүрөттөр жана анимациялар менен иштөө ыкмалары каралат. Окуу процессин кызыктуу кылууга жана окуучуларды активдүү иш-аракеттерге тартууга мүмкүндүк берген оюндарды жана тесттерди түзүүнүн ар кандай жолдоруна өзгөчө көңүл бурулат. Жооп тандоо, дал келүү, сүйлөмгө сөздөрдү киргизүү сыяктуу тапшырмалардын аткарууга жана ар кандай мультимедиалык кыймылдарды түзчүүгө болот. Мындан тышкары, кагаз, мисалы, математика, орус тили жана дүйнө сыяктуу ар кандай сабактар үчүн оюндарды жана суроолорду түзүү үчүн практикалык мисалдарды келтирүүгө болот. Мисалдардын ар бири үчүн тапшырманы түзүү үчүн зарыл болгон кадамдардын деталдуу түшүндүрмөсү берилет.Ошентип, бул иш окуу процессин жакшыртууга жана окуучулардын мотивациясын жогорулатууга жөндөмдүү интерактивдүү жана кызыктуу окуу материалдарын түзүүгө кызыкдар болгон башталгыч класстардын мугалимдери үчүн пайдалуу .

Аннотация: Данная работа посвящена созданию обучающих игр и тестов для учеников начальных классов в программе PowerPoint. В работе рассмотрены основные принципы создания интерактивных презентаций с помощью этой программы, а также методы работы с текстом, изображениями и анимацией. Особое внимание уделено различным способам создания игр и тестов, которые позволяют сделать процесс обучения интересным и задействовать учеников в активную деятельность. Рассмотрены различные типы заданий, такие как выбор ответа, сопоставление, вставка слов в предложение, и другие. Кроме того, в работе представлены практические примеры создания игр и тестов для разных предметов, таких как математика, русский язык, и окружающий мир. Для каждого из примеров приводится детальное объяснение шагов, необходимых для создания задания. Таким

образом, данная работа может быть полезна учителям начальных классов, которые заинтересованы в создании интерактивных и увлекательных учебных материалов, способных улучшить процесс обучения и повысить мотивацию учеников.

Abstract: In addition, the paper presents practical examples of creating games and tests for various subjects, such as mathematics, the Russian language, and the surrounding world. For each of the examples, a detailed explanation of the steps required to create a task is provided. Thus, this work can be useful for primary school Teachers who are interested in creating interactive and fascinating educational materials that can improve the learning process.

Негизги сөздөр: мультимедиа, көрсөтмөлүүлүк, интерактивдүү, презентация, слайд, триггер, анимация, гипершилтеме.

Ключевые слова: мультимедиа, презентация, интерактивный, презентация, слайд, триггер, анимация, гиперссылка

Keywords: multimedia, presentation, interactive, presentation, slide, trigger, animation, hyperlink

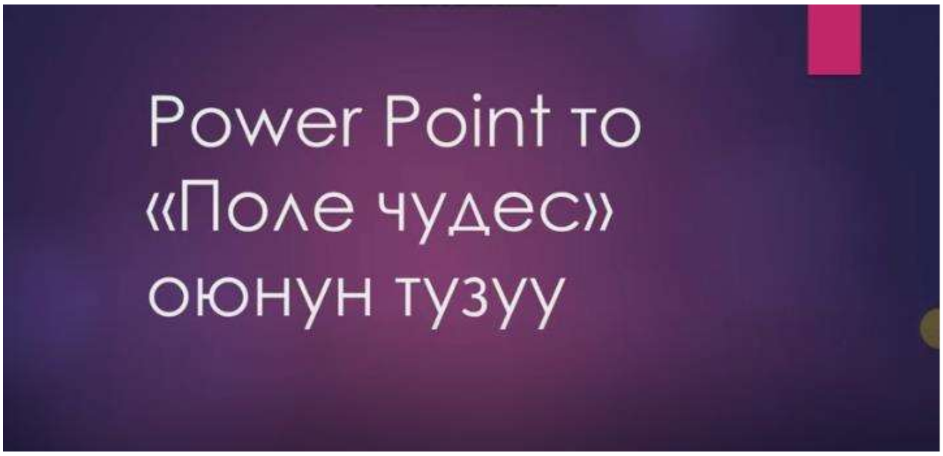
Башталгыч класстар үчүн Microsoft PowerPoint программасында ар түрдүү мультимедиалык технологияларды колдонуп башталгыч класстардын окуучуларын билим алуусуна жана өтүлүп жаткан сабакка кызыгуусун атрттыруу максатында Microsoft PowerPoint программасында мультимедиалык оюндарды түзүү менен тесттерди , интерактивдүү материалдарды түзүү менен окуучулардын билим сапатын жогорулатууга болот. Бул материалды колдонуп жаңы жана кызыктуу иновоциялык методдорду изденип башталгыч класстардын окуучулары үчүн пайдалуу курал катары колдонсок болот.

Сабак өтүүдө окуучулардын сабакка болгон кызыгуусун үй тапшырмасын тест түрүндө алсак бул мультимедиялык каражаттар б.а. чоң экранда призентация көрсөтүп өтүлгөн сабакттын темасын окуучу чоң экранда өздөрүнүн оюн кенен айтып беришине чоң шарт түзүлөт. Оюндарды түзүүдө окуучуларга өтүлүүчү сабактын темасын түшүндүрүү менен балдарга ошол эле Microsoft PowerPoint программасында жагымдуу маанай тартуулоо менен сабакты баштоо.

Жагымдуу маанай

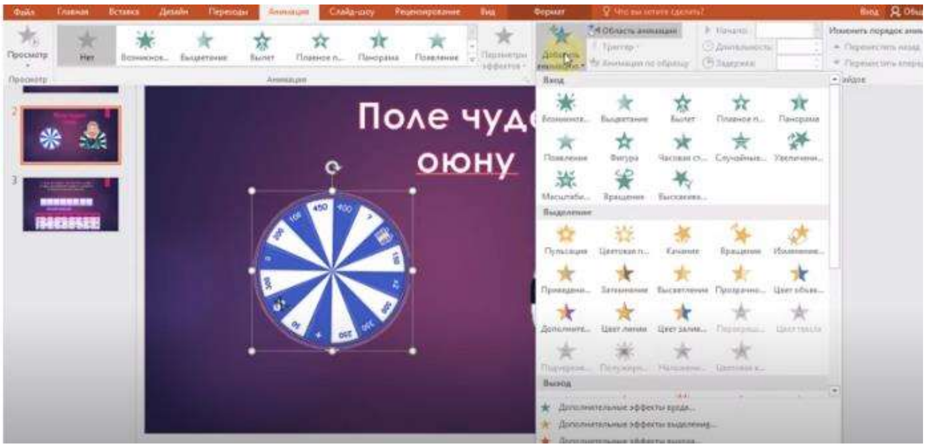
1-сүрөт. Анимациялык слайд

Ушул сыяктуу анимациялык слайддардын жардамы менен оюндарды түзүү:



2- сүрөт. Программаны колдонуу

Бул сүрөттө Microsoft PowerPoint программасында оюн түзүү.



3- сүрөт. Программада тест түзүү

Тест түзүү оюндары бул окуучулардын билим алууга кызыгуусун күчөтөт. Жана ошондой эле мугалимдин сабакка болгон чеберчилигин жогорулатып интернет каражаттарынан жаны сабак өтүүнүн жолдорун изденет. Класстагы окуучулардын кызыгуусун арттырат жана теманы түшүнүүнү жакшыртат оюн түрүндө материалды өздөштүрүүгө мүмкүндүк берет. Оюндардын түзүлүшү мүмкүн болгон дагы башка аудио, видео сабактарга кызыгуусуна шарт түзүлөт.

4-сүрөт. Программанын мүмкүнчүлүктөрү

Оюндардын бир нече түрүн карап көрөлү:

- Дал келүү оюндары. Бул туура жооп суроонун оң же сол жагына дал келиши керек болгон оюндар. Мисалы, окуучулар жаныбардын атын анын сүрөтү менен байланыштырышы керек болгон оюнду түзсө болот. Дал келген оюнду түзүү үчүн, бардык слайддарда бирдей элементтерди түзүүгө мүмкүндүк берген "Слайд мастери" функциясын колдонуу керек.

- Оюн " Мен киммин?". Бул оюн, анда слайдда объекттин же жаныбардын сүрөтү пайда болот жана студенттер объект же жаныбар жөнүндө суроолорду бериши керек. Мындай оюнду түзүү үчүн "Анимация" жана "триггерлер"функцияларын колдонсоңуз болот. Анимация Слайддагы объекттердин кыймылын көзөмөлдөйт, ал эми триггерлер анимацияны конкреттүү шарттарда иштетүүгө мүмкүндүк берет.

- Оюн " ким биринчи?". Бул буга чейин үйрөнүлгөн темалар боюнча билимди текшерүү үчүн колдонула турган оюн. Оюнду түзүү үчүн " ким биринчи?"жылы оң колдонуучунун аракетинин негизинде башка Слайддга өтүүгө мүмкүндүк берген" гипершилтеме " функциясын колдонсо болот.

5-сүрөт. Программанын мүмкүнчүлүктөрү

Тесттер дагы окуучулардын билимин текшерүүнүн жакшы жолу. Гаут программасында тест түзүү мугалимдерге үй тапшырмаларын, тесттик тапшырмаларды жана тема боюнча билим тесттерин тез түзүп, түзөтүүгө мүмкүндүк берет. Тесттерди түзүүнүн бир нече жөнөкөй жолдорун карап көрүңүз:

- "Форманы кыстаруу"функциясын колдонуу. Бул ыкма жөнөкөй формада суроолор жана жооптор менен тесттин жөнөкөй вариантын түзүүгө мүмкүндүк берет. Окуучулардын көңүлүн буруу үчүн кошумча анимацияларды кошсо болот.

- "Гипершилтеме"функциясын колдонуу. Бул функция менен ар бир жооп үчүн натыйжаларды түзүп, туура жоопту жана туура түшүндүрмөнү көрсөтүүгө болот.

- Даяр шаблондорду колдонуу. Microsoft PowerPoint программасында тесттерди түзүү процессин кыйла жеңилдеткен жана тездеткен алдын-ала орнотулган тест Шаблондору бар.

Жалпысынан, Харда оюндарды жана тесттерди түзүү башталгыч мугалимдер үчүн жөнөкөй жана кызыктуу процесс болушу мүмкүн. Бул окуучулар үчүн окууну жагымдуураак кылып, материалды жакшыраак сиңирүүгө жардам берет.

Microsoft Power Point программасында оюндарды жана тесттерди түзүүнүн негизги артыкчылыктарынын бири-алардын Интерактивдүүлүгү. Окуучулар өз алдынча же топ болуп, жалпы оюнга катышып же бир эле учурда тест тапшыра алышат. Ошондой эле, Акада үн жана видео эффекттерин кошуу мүмкүнчүлүгү бар, бул андан да кызыктуу жана окуучулардын көңүлүн бурат.

Өз материалдарын түзүү мугалимдерге предметти деталдуу изилдөөгө гана эмес, окуу процессин оптималдаштырууга да жардам берет. Окуучулар материалга ар кандай оюндар жана тесттер аркылуу бир нече жолу кайрылышат, бул аларга теманын татаалдыгын так жана так түшүнүүгө мүмкүндүк берет. Өз оюндарын жана тесттерин түзүү мугалимдерге материалды окуучулардын деңгээлине ылайыкташтырууга жана аны жеке окутуу жана үй тапшырмаларын даярдоо үчүн колдонууга мүмкүнчүлүк берет.

Колдонулган адабияттар:

1. "Учимся создавать игры и тесты в программе PowerPoint" - А. Крылова
2. "Создание интерактивных презентаций и тестов в PowerPoint" - В. Громов
3. "Игры и тесты в учебном процессе" - И. Зайдель
4. "Игровые технологии в образовании" - А. Новиков
5. "Как создать квест в PowerPoint" - И. Смирнов
6. "Организация игровой деятельности в начальной школе" - Е. Матвеева
7. "Как создать эффектные и увлекательные игры в PowerPoint" - Д. Дмитриев
8. "Создание тестов в Microsoft PowerPoint для начальной школы" - А. Александров
9. "Игры и тесты в школьном учебном процессе" - Н. Гилярова
10. "Развивающие игры для начальной школы в PowerPoint" - О. Иванова.

УДК:371.030:371.381
DOI 10.33514/BK-1694-7711-2023-2(1)-149-153

Сатыбалдыев А. Б., Жороева М. К., Кылычова Н. Э
Ош технологиялык университети, техника илимдеринин кандидаты, доцент,
Ош технологиялык университети, окутуучу,
Ош технологиялык университети, ага окутуучу
Сатыбалдыев А. Б., Жороева М. К., Кылычова Н. Э
Ошский технологический университет, кандидат технических наук, доцент,
Ошский технологический университет, преподаватель,
Ошский технологический университет, старший преподаватель
Satybaldyev A. B., Zhoroeva M. K., Kylychova N. E
Osh Technological University, Candidate of Technical Sciences, docent,
Osh Technological University, Teacher,
Osh Technological University, senior Teacher